

**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**Asignatura: Fundamentos de programación**

**Tarea: Actividad asíncrona 2**

**Nombre: Valdez Hernandez Alan Josue**

**Fecha: a 7 de octubre del 2020**

**Punto de vista de la computación**

La computación es de suma importancia para el desarrollo de la humanidad ya que con ella podemos manejar toda la información necesaria. Desde el más pequeño invento como lo es el Abaco o, si nos acercamos un poco mas a la actualidad, con encontramos con la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania. Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros de un automóvil.

Estos dos inventos fueron de suma importancia al ayudarnos a resolver problemas. Y eso es a lo que se dedica un ingeniero a la resolución de problemas utilizando los medios que se encuentren a su alrededor (medio).

Es de ahí cuando la computación empieza a evolucionar y nos damos cuenta de que es una herramienta cada vez mas necesaria en nuestras vidas.

Es por ello que el ser humano busca cada vez mas mejorar o perfeccionar las computadoras, para tener una mejor eficiencia a la hora de resolver problemas y que eso nos ayude a que la sociedad se desarrolle cada vez más, es decir, que el ser humano utilice sus medios a su favor.

Claro que sin dañar el medio ambiente ya que muchas veces el ser humano está tan concentrado en el desarrollo de la tecnología que no le importa el daño que pueda causar al medio.

**Lo que mas me gusto de la de la historia de la computación**

Fue la invención de la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator)  
claro que, aunque el ábaco no es in instrumento moderno en nuestra actualidad, fue gracias a que el hombre se dio cuenta que necesitaba de herramientas que le ayudaran para la resolución de problemas. La ENIAC fue la primera computadora electrónica que funcionaba con tubos al vacío, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Este computador superaba ampliamente al Mark I, ya que llego hacer 1500 veces más potente. En el diseño de este computador fueron incluidas nuevas técnicas de la electrónica que permitían minimizar el uso de partes mecánicas. Esto trajo como consecuencia un incremento significativo en la velocidad de procesamiento. Así, podía efectuar 5000 sumas o 500 multiplicaciones en un segundo y permitía el uso de aplicaciones científicas en astronomía, meteorología, etc.





**Lo que no me gusto de la historia de la computación**

Hay que reconocer el esfuerzo de todos los personajes que estuvieron involucrados en el desarrollo de la computación y cada proyecto tiene su dedicación y de alguna manera este desarrollo beneficia a el desarrollo de la humanidad, a descubrir nuevas tecnologías que nos facilitaran la vida a lo largo del tiempo.

Si tuviera que nombrar algún aspecto de la historia de la computación que no me guste seria que el hombre se preocupe más por dicho desarrollo que por cuidar el medio ambiente.

Con el desarrollo de la tecnología en el mundo se están produciendo cada vez mas cosas que los humanos necesitan pero que dañan al medio en el que vive.

En muchos de estos procesos de la fabricación de productos está presente la computación, ya sea para automatizar alguna máquina, guardar información, comunicaciones, etc.

Esta es la parte fea de la evolución de los computadores, la intervención en la producción masiva de productos de uso cotidiano que dañan el medio ambiente.

La basura electrónica o tecnológica es el conjunto de residuos considerados peligrosos, provenientes de computadoras, teléfonos celulares, televisores, reproductores de música y electrodomésticos en general, que han sido consumidos o descartados (Benítez, 2012)

Existe una amplia gama de Aparatos Eléctricos y Electrónicos, calificándose en los siguientes grupos:

Los Aparatos Electrodomésticos son aquellos utilizados en hogares. En este grupo se encuentran los grandes electrodomésticos, o “Línea Blanca”: aparatos de refrigeración (heladeras, aire acondicionado), calefacción eléctrica, (radiadores de aceite) y otros electrodomésticos grandes (lavavajillas, cocinas, lavadoras, etc.); y los pequeños electrodomésticos: aspiradoras, tostadoras, batidoras, cafeteras, etc.

Aparatos Electrónicos de Consumo, o “Línea Marrón”, provenientes en su mayoría de hogares. Estos incluyen radios, televisores, videos, equipos de música, instrumentos musicales, etc.

Equipos informáticos y de telecomunicaciones, o “Línea Gris”, que incluye las computadoras y aparatos periféricos (impresoras, escáner, servidores, etc.), copiadoras, proyectores, máquinas de escribir, fax, etc.

**Personaje favorito de la computación**

Steve Wozniac:

Es un ingeniero electrónico que en 1976 funda la empresa Apple junto con Steve Jobs. En 1976 inventa el primer ordenador personal, en esa época, era empleado de Hewlett Packard, y tenía la obligación contractual de presentar sus ideas a la empresa. Finalmente, HP la rechaza, "¿para qué quiere la gente un ordenador?". En poco tiempo, Jobs presentó el invento a la Universidad de Berkeley, donde tendría un éxito espectacular. Creó los computadores Apple I y Apple II. Apple II se convirtió en el computador mejor vendido en los años 1970's e inicios de los 80's, el cual es conocido como el primer ordenador personal popular



**Futuro de la computación dentro de 10, 100 y 1000 años**

Aunque los ordenadores no van a desaparecer de la cotidianidad, sí cambiará la forma de usarlos, así como su tamaño y funciones.

Dentro de 10 años siento que no habrá un gran avance por el cual la humanidad se sorprenda.

Dentro de 100 años habrá un avance significativo, como podría ser la inteligencia artificial, la mayoría de las cosas estarán automatizadas.

Dentro de 1000 años es un futuro que en lo absoluto nos sorprenderá se desarrollaran tecnologías que nosotros ni siquiera somos capaces de imaginar que pueden existir. Puede que suene a locura, pero un invento que pudiera llegar a asombrarnos es una maquina teletransportador o una maquina del tiempo.

**CONCLUSIONES**

La computación como parte de la tecnología de punta en la actualidad, no escapa a producir impactos negativos en el ambiente. La generación de productos contaminantes en la fabricación, el desecho de equipos y materiales en lapsos cortos de tiempo y el aumento en el consumo de energía eléctrica, son algunos de los efectos nocivos en lo que respecta a las computadoras.

Existe a nivel mundial la motivación para regular, evitar o reducir los procesos de manufactura nocivos, así como también la generación de productos más ecológicos, en el sentido de que los consumos de recursos sean mínimos y su utilización afecte, lo menos posible el ambiente y la salud.

Tomar decisiones acordes a la conciencia ecológica, en situaciones como considerar en la adquisición de equipos y partes, el efecto sobre el ambiente en su fabricación y su uso.

Desarrollar campañas informativas y de sensibilización sobre el tema contribuye en gran medida a aumentar nuestros conocimientos sobre el uso y la disposición adecuada de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos, mejorando nuestra cultura medioambiental y poder asumir normas de conducta acordes al cuidado y conservación del medio ambiente y de la especie humana.

Bibliografía

<https://es.slideshare.net/arlett09/16personajes-historicos-de-la-computacion>

<https://es.weforum.org/agenda/2016/07/el-futuro-de-la-computacion>